

3. L'annunciazione

Contenuto:

Maria ha detto sì a Dio, come possiamo vivere come lei? Ascoltando la voce di Dio nel nostro cuore!

Come accompagnare i bambini nel "parlare" con Dio? Raccontando le nostre esperienze possiamo aiutarli a conoscere la dimensione del cuore. Il dado dell'amore può essere uno strumento per capire ciò che Dio vuole da noi.

Approfondimenti per l'assistente:

Era bellissima. Risposte di Chiara Lubich ai bambini su Maria. ([vai a menu <Tematiche>: Maria](#))

Idee per accogliere i e le gen 4:

- Preparare il puzzle dell'Annunciazione: 'il sì di Maria' (vai a menu: 'giochi': 'giochi di concentrazione')
- Fare un gioco insieme: un bambino si appende al collo un cartoncino a due facce: da una parte c'è la scritta "Sì", dall'altra la scritta "No". Quando si gira verso gli altri bambini, se mostra la scritta "Sì" tutti corrono verso di lui fino a che non si rigira, se mostra la scritta "No" tutti devono rimanere fermi. Chi sbaglia torna al punto di partenza. Vince chi arriva per primo al "Sì".

Episodi Indaco e esperienze:

raccontare la storia dell'Annunciazione, ([vai a menu <Storie di Dio>: 1° anno, Annunciazione', video oppure ppt](#)) e dialogare.

Proposta di un motto da vivere:

diciamo sempre sì a Dio come Maria (Chiara, 1981)

Canzoni:

- Bellissima.
- Sì, sì, sì.
- Datti tutta a me.

Proposte per attività creative:

- Portare una valigia con dei cartoncini sui quali ci son scritte parole singole e tre disegni dell'Annunciazione ([vai a menu <Creatività>: Disegno](#)); i bambini dovranno comporre le frasi e i disegni (tagliati a pezzi). Le frasi potrebbero essere: 1) Ti saluto Maria, il Signore è con te! 2) Tu avrai un figlio e lo chiamerai Gesù, 3) Sarà il Salvatore del mondo!
- Scenetta sull'Annunciazione o su Zaccharia o su Giovanni Battista.

Giochi:

- Raffiniamo l'orecchio del cuore ([vai a menu <Giochi>: di movimento](#))
- Seguiamo la voce giusta ([vai a menu <Giochi>: di movimento](#))
- Sempre avanti! ([vai a menu <Giochi>: di movimento](#))
- Il sì di Maria, puzzle ([vai a menu <Giochi>: da tavola](#))
- Gioco del canguruh ([vai a menu <Giochi>: da tavola](#))

A tu per tu con Maria:

ringraziamo Maria di aver detto di sì a Dio, e diciamo un Ave Maria o una canzone.

Per continuare a casa...

- Leggere i fumetti sulla storia dell'Annunciazione ([vai a menu <Creatività >: Mio album](#))