

## 6. Bartimeo

### **Contenido:**

Descubrimos la inmensidad del amor de Jesús: ama a quien está solo, extranjero, enfermo o necesita ayuda. Nos ama también a nosotros, cuando nos sentimos así y nos ayuda si se lo pedimos.

### **Información para el asistente:**

- “Resurrección de Roma”  
Ir a <http://www.cittanuova.it/FILE/PDF/articolo22007.pdf>

### **Ideas para recibir a las y los gen 4:**

- Hacer un juego: Poner en medio de la sala algunos obstáculos que todos pueden ver; vendar a los niños que empiezan a moverse atentamente, al son de la música, sin hacer caer los obstáculos.

### **Episodios Índigo y experiencias:**

Narrar la historia de Bartimeo (**ir al menú <Historias de Dios>: 1° año, Bartimeo, video o ppt**) y dialogar. Se podría, por ejemplo, explicar a los gen 4 la diferencia entre los ojos físicos (importantísimos) y los del corazón que, cuando están abiertos, ven al otro y nos hacen comprender cómo amar).

### **Propuesta de un lema para vivir:**

Jesús nos ayuda siempre cuando se lo pedimos (Chiara, 1983).

### **Canciones:** Bartimeo

### **Propuestas para actividades creativas:**

- Hacer la escena o el dibujo del episodio de Jesús y Bartimeo.
- Chiara cuando era niña se enfermó mucho y Jesús la salvó (episodio de Chiara cuando tuvo una grave peritonitis). Narrar la historia y mostrar el dibujo (**ir al menú <Temáticas>: Historia de Chiara**)
- Dibujar un corazón grande, con un ojo dentro, como símbolo del “corazón que ve”. En la reunión siguiente se podría pegar al ojo tarjetitas con los gestos de amor escritos que han hecho los gen 4.

### **Juegos:**

- Buscar... con los ojos cerrados (**ir al menú <Juegos>: de movimiento**)
- Confío en ti (**ir al menú <Juegos>: de movimiento**)

### **Cara a cara con Jesús:**

Rezamos por todas las personas que sufren, o escribimos una carta a Jesús, donde cada uno le puede pedir ayuda, o damos las gracias por la ayuda recibida.

### **Para seguir en casa...**

- Leer y colorear los dibujos de algunas experiencias sobre el lema “Jesús nos ayuda siempre” (**ir al menú <En acción>**)