

3. La anunciación

Contenido:

María dijo sí a Dios, ¿cómo podemos vivir como ella? ¡Escuchando la voz de Dios en nuestro corazón!

¿Cómo acompañar a los niños para "hablar" con Dios? Contando nuestras experiencias podemos ayudarles a conocer la dimensión del corazón. El dado del amor puede ser una herramienta para entender lo que Dios quiere de nosotros.

Información para el asistente:

Era bellísima. Respuestas de Chiara Lubich a los niños sobre María. (**ir al menú <Temáticas>: María**)

Ideas para recibir a las y los gen 4:

- Preparar el rompecabezas de la Anunciación: 'el sí de María' (ir al menú: 'juegos': 'juegos de concentración')
- Hacer un juego juntos: un niño se cuelga en el cuello un cartoncito con dos caras: en una está escrito "Sí", y en la otra "No". Cuando se da vuelta hacia los niños, se muestra el escrito "Sí", todos corren hacia él hasta que él no se gira, se muestra el escrito "No" todos deben quedarse inmóviles. Quien se equivoca vuelve al punto de partida. Gana quien llega primero al "Sí".

Episodios Índigo y experiencias:

Contar la historia de la Anunciación, (**ir al menú <Historias de Dios>: 1° año, Anunciación, video o ppt**) y dialogar.

Propuesta de un lema para vivir:

Digamos siempre que sí a Dios como María (Chiara, 1981)

Canciones:

- Bellísima.
- Si, si, si Dios lo quiere.
- Date toda a mí.

Propuestas para actividades creativas:

- Llegar una valija con cartoncitos en los cuales esté escrito palabras y tres dibujos de la Anunciación (**ir al menú <Creatividad>: Dibujo**); los niños tendrán que componer las frases y los dibujos (recortados). Las frases podrían ser: 1) ¡Te saludo María, el Señor está contigo! 2) Tendrás un hijo y lo llamarás Jesús, 3) ¡Será el Salvador del mundo!
- Escena sobre la Anunciación o sobre Zacarías o sobre Juan, el Bautista.

Juegos:

- Afinamos el oído del corazón (**ir al menú <Juegos>: de movimiento**)
- Seguimos la voz acertada (**ir al menú <Juegos>: de movimiento**)
- ¡Siempre adelante! (**ir al menú <Juegos>: de movimiento**)
- El sí de María, rompecabezas (**ir al menú <Juegos>: de mesa**)
- Juego del canguro (**ir al menú <Juegos>: de mesa**)

Cara a cara con María:

Le damos gracias a María por haber dicho sí a Dios, y decimos un Avemaría o una canción.

Para seguir en casa...

- Leer las historietas sobre la historia de la Anunciación (**ir al menú <Creatividad>: Mi álbum**)